

# eSportsでiUを活性化しよう プロジェクト

2023年3月17日

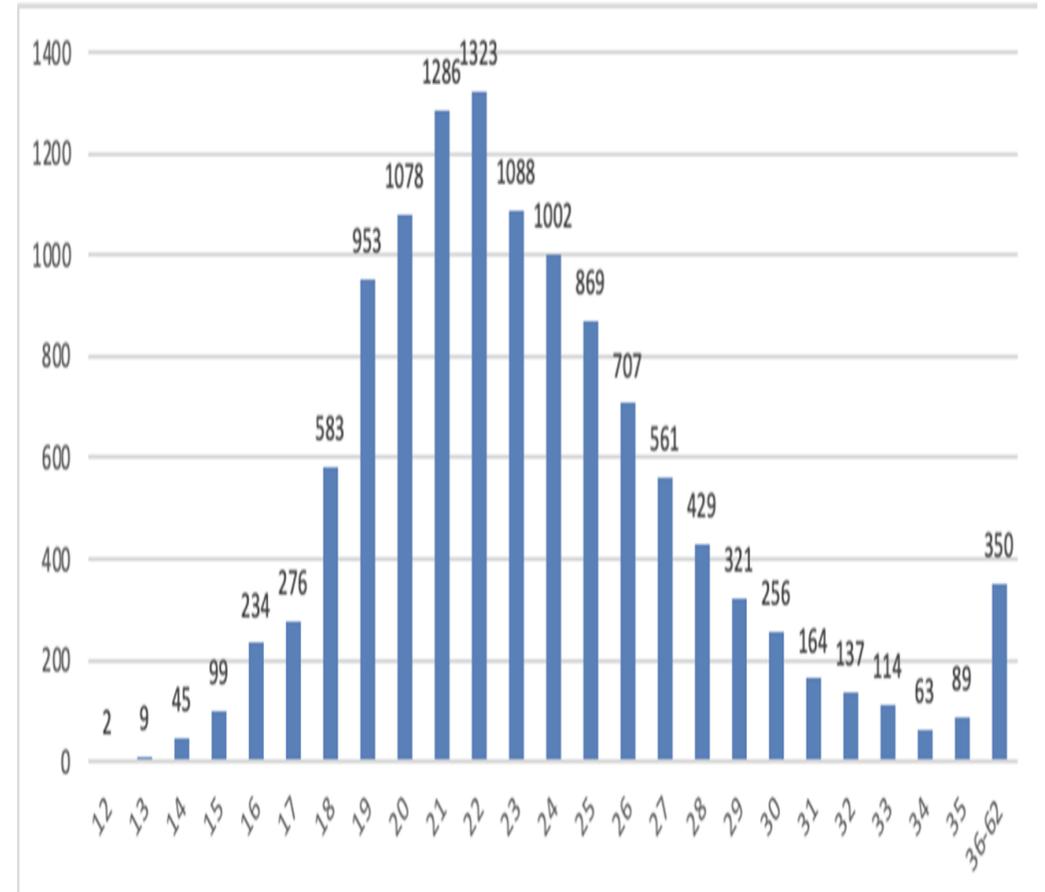
iU教授 江端浩人



# eSportsでiUを活性化

- Z世代に支持を集めているeSports
- iUのeSportsリソースを結集して以下を実現したい。
  1. iU生の充実したeSports Life実現
  2. 高校/高校生のiU認知の向上
  3. iU出願者の向上
  4. iUへの企業スポンサー募集
  5. 健全なeSports文化の醸成
- 近畿大学はeSports通じて学生募集増加に成功している。

RAGE Valorant 2022 Autumnは21-22歳の参加が一番多かった。

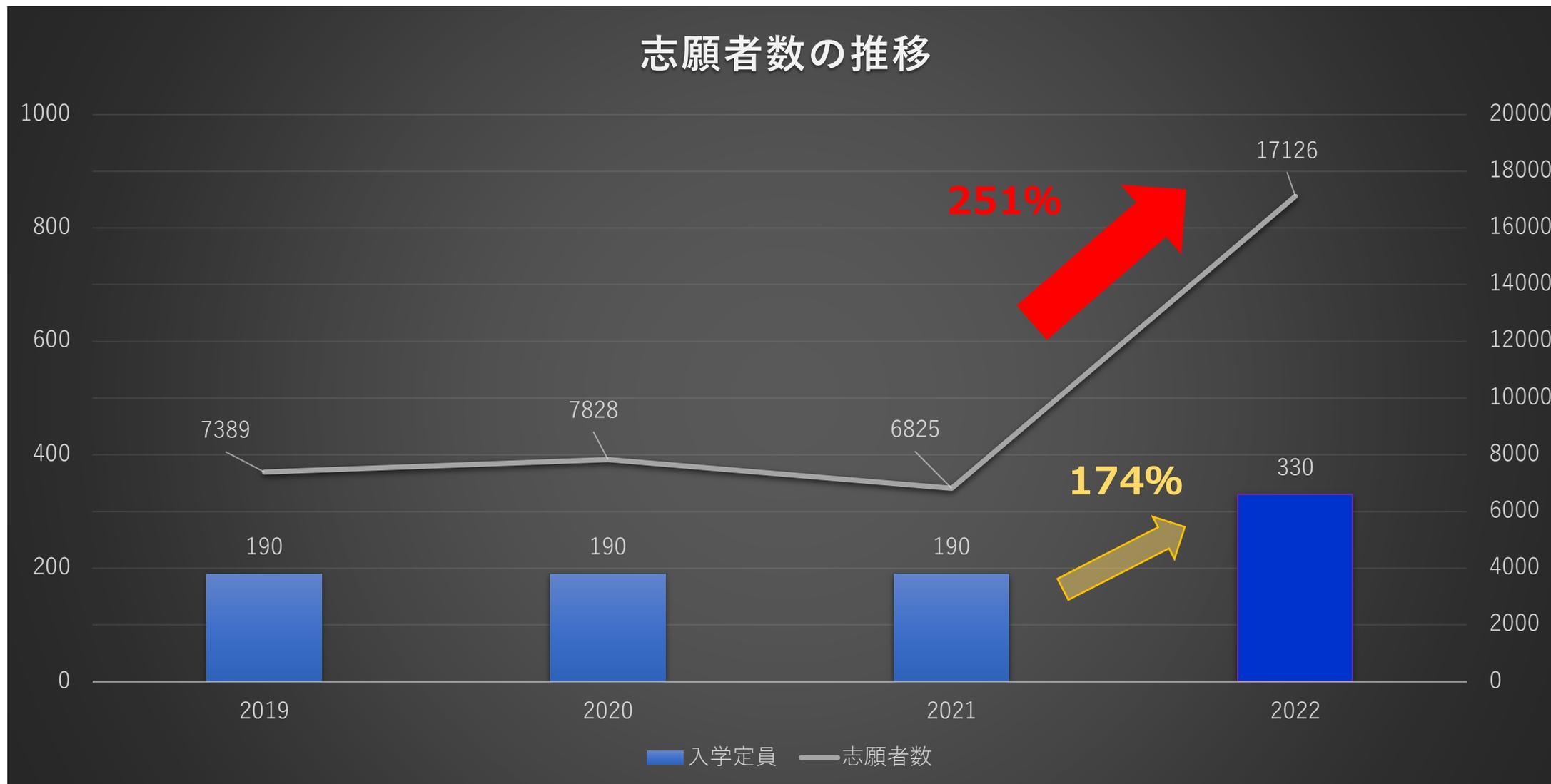


# 近畿大学 esports Arena

- ✓ 大学常設esports施設としては  
国内最高クラスの設備
- ✓ イベント開催やYouTube配信も可能
- ✓ 施設をレンタルして  
大会やイベントも開催できる



項目	詳細
名称	esports Arena
場所	近畿大学東大阪キャンパス情報学部棟(E館)1F
面積	約180㎡
座席数	通常時 31席 (電動車椅子対応5席・教職員用1席)
	イベント時 5対5チーム戦:選手用10席 実況・オペレーション:8席 観客席:最大60席
設備	ゲーミング PC:31台 音響・録音・録画・配信設備、通信設備



# 丸井錦糸町プロジェクトについて



みんなで使える  
駅前スペース

丸井錦糸町店 8階・9階

丸井の産業会館にiUのプレゼンスと  
eSports活性化の場所を作りたいと考えています。

目的：iUをeSportsで活性化する

- iUの知名度向上、iUの志願者増加。
  - 高校のeSportsチームなど
    - IT/PCに強い学生が多い
- iUにeSportsができる環境を整備。
  - Sumida Media Lab等でも配信？
- 産官学連携プロジェクトを実施

# 学生に関して

氏名	学籍番号	委員会	esportsとの関わり
江原圭亮	20IM0036	産官学、	学園祭でeスポーツ大会を主催したり、プロジェクト等で大会運営をしていました。現在はチームでインターンとして、様々なことに携わっています。時々大会制作もお手伝いしています。
近藤蒼永	22IM0181	広報、チーム	好きな配信者のC R カップ視点をよく見えています。大会等には関わった事はないです。
吉岡凌	20IM0214	産官学、チーム	大会出場、ゲーム内デザインコンテスト受賞等
林慶亮	22IM0124	チーム	オフライン大会出場、大会運営参加
峯怜也	20IM0188	産官学、	iUe-sports大会2連続優勝。e-sportsチームの代表やっています。
覚張天太	20IM0047	チーム	格闘ゲームの大型大会の出場経験あり
河合俊樹	22IM0052	広報、チーム	非公式大会、オフライン大会出場経験、大会運営参加経験あり。
新井貴博	20IM0006	産官学、	前期インターンでesportsのイベント企業でesportsイベントに携わっていました。現在は、esportsチームの副代表をやっています。大会の企画～運営経験ありです。
浅野靖崇	21IM0212	産官学、	オフライン大会企画運営 eSportsteamにも所属
阿久津陸也	20IM0002	産官学、	esportsチーム所属 学内esports大会参加
郭子豪	21IM0214	チーム	ps4、カードゲームなど

本日ブースもあります！

皆さんの参加・協力・協賛を

よろしくおねがいします！

昨日立ち上げた

ChatGPTの  
マーケティング活用検討  
プロジェクト

もよろしくお願ひします。